

Ablenkung durch Gehirn-Jogging

Additionen ausführen: z.B. zu einer beliebigen Zahl die Zahl 4 addieren, und zu allen Ergebnissen dann ebenso (23+4=27; 27+4=31)
Mit einer beliebigen Zahl anfangen, dann eine Zahl x addieren und jedes Mal beim Addieren die Zahl x um 1 erhöhen (8+3=11; 11+4=15; 15+5=20)
Subtraktionen ausführen: z.B. von 1000 in 7er-Schritten rückwärts zählen
Multiplikationen ausführen: z.B. eine beliebige Zahl mit der Zahl 3 multiplizieren, und alle Ergebnisse dann ebenso (2x3=6; 6x3=18; 18x3=54)
Divisionen ausführen
"Ich packe in meinen Rucksack" mit sich selbst spielen
Namen von Hauptstädten auswendig lernen
Gedicht auswendig lernen
Zauberwürfel lösen
Puzzle machen
Kreuzworträtsel lösen
Sudoku lösen
Eine Kordel kompliziert verknoten und entknoten
Strategie-Computergames spielen
"Jump 'n' run"-Computerspiele wie Tetris oder Packman spielen
Möglichst schnell in der Umgebung 5x die Farbe rot suchen, 5x die Farbe blau, 5x die Farbe gelb usw.
Dinge zählen, z.B. Fenster, Autos, Bilder an der Wand, Lampen, Stühle, Fliesen, Latten, Punkte.
Sich umschauen und z.B. alle gelben Objekte im Raum / in der Umgebung finden. Anschliessend alle orangen Objekte, dann alle roten Objekte usw.
Zehn Frauennamen nennen, die mit dem Buchstaben A beginnen
Städtenamen aufzählen, die den Anfangsbuchstaben A, B, C, D usw. haben
Tiere aufzählen, die den Anfangsbuchstaben A, B, C, D usw. haben

Wortketten bilden, z.B. aus Städtenamen: jeder Städtename muss mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Namens beginnen.
Gehirn-Jogging-Übungen kombinieren: ein gelbes Objekt finden, dann einen Städtenamen mit dem Anfangsbuchstaben A, dann ein oranges Objekt, dann einen Städtenamen mit dem Anfangsbuchstaben B usw.
Ein Tier mit dem Anfangsbuchstaben A nennen, dann eine Zahl x mit sich selbst addieren, dann ein Tier nennen, das mit dem letzten Buchstaben des vorherigen Tieres beginnt, dann eine Zahl x+1 mit sich selbst addieren usw.
Ein gelbes Objekt finden, dann ein Lebensmittel nennen, das mit Z beginnt, dann eine Zahl x mit 3 multiplizieren, dann ein oranges Objekt finden, dann ein Lebensmittel nennen, das mit Y beginnt, dann eine Zahl X-1 mit 3 multiplizieren usw.